

Application survey

Programmer

□ F	PS5	iame P	rogr	amm	er									
□ F	PS5	iame P	rogr	amm	er									
□ v						[□ Ted	chnica	ΙP	rogrammer				
	Viil I			PS4			PS3	Į	_	PSVita		Switch		Switch Lite
ノださ	•1110			Wii			3DS	ı		Xbox Series		Xbox One		Xbox 360
言語と	上使月 uage	月歴、開 s you a	発(の概点	要をごり ar with,	明記く leng	ださい。 th of exp	perien					//-	
Leng			rienc	се	M4	(中)								博です。)
App	x.	`	Year	(s)										
App	x.	`	Year	r(s)										
App	x.	`	Y ear	(s)										
App	x.	`	Year	(s)										
r mot	to as	s a prog	gram	nmer.				ください						
	言語 App App App App イバー	言語と使用 clanguage 使 Length o Appx. Appx. Appx.	言語と使用歴、開 は languages you a 使用歴 Length of Exper Appx. Appx. A	言語と使用歴、開発の は anguages you are f 使用歴 Length of Experience Appx. Year Appx. Y	言語と使用歴、開発の概: languages you are familie 使用歴 Length of Experience Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) がにしていることをご明記で motto as a programmer.	言語と使用歴、開発の概要をごりには pm歴 内容 Length of Experience Appx. Year(s) Appx. Year	言語と使用歴、開発の概要をご明記く planguages you are familiar with, leng 使用歴 Length of Experience Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) がにしていることをご明記ください。 motto as a programmer.	languages you are familiar with, length of ex 使用歴 内容(市販ゲーム) Length of Experience Oververond Appx. Year(s)	言語と使用歴、開発の概要をご明記ください。 (languages you are familiar with, length of experience	言語と使用歴、開発の概要をご明記ください。 (languages you are familiar with, length of experience, 使用歴 内容(市販ゲームソフト開発、Overview (pack Appx. Year(s)) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) がにしていることをご明記ください。 motto as a programmer.	言語と使用歴、開発の概要をご明記ください。 (languages you are familiar with, length of experience, and its over使用歴 内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、Overview (package games, i Appx. Year(s) Appx. Year(言語と使用歴、開発の概要をご明記ください。 (languages you are familiar with, length of experience, and its overview 使用歴 内容(市販ゲームソフト開発、個人作品制作、勉強 Overview (package games, indie.) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) がにしていることをご明記ください。 motto as a programmer.	言語と使用歴、開発の概要をご明記ください。 は languages you are familiar with, length of experience, and its overview. 使用歴 Length of Experience Appx. Year(s) Appx. Year(s)	言語と使用歴、開発の概要をご明記ください。 (languages you are familiar with, length of experience, and its overview. 使用歴 Length of Experience Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Overview (package games, indie, self -study, etc.) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Overview (package games, indie, self -study, etc.) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Appx. Year(s) Overview (package games, indie, self -study, etc.)

■最近遊んだゲームの中で、面白かったタイトルを2本挙げ、	その理由を簡潔にお書きください。
※ サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要し	はございません。

■Please name two recent games that you enjoyed the most, and describe the reason for each game briefly.

* The games	do not	have to	be CC	2-develope	ed titles.
-------------	--------	---------	-------	------------	------------

Title 1	
Reason	
Title 2	
Reason	

- ■最近遊んだゲームの中で、技術的に興味を持ったタイトルを2本挙げ、その理由を簡潔にお書きください。 ※ サイバーコネクトツー制作のゲームタイトルである必要はございません。
- ■Please list two recent games that you found interesting from technical point of view, and describe the reason for each game briefly.
 - * The games do not have to be CC2-developed titles.

Title 1	
Reason	
Title 2	
Reason	